

Università Ca' Foscari di Venezia

Linguistica Informatica Mod. 1

Anno Accademico 2010 - 2011



Caso di studio e GATE

Rocco Tripodi
rocco@unive.it

I-CAB 1

I-CAB (Italian Content Annotation Bank)

Corpus italiano costituito da articoli di giornale

Categorizzazione degli articoli

Attualità, Cultura, Economia, Sport, Cronaca di Trento

Annotazione manuale

Annotazione semantica

Espressioni temporali

Persone

Organizzazioni

Entità geo-politiche

Luoghi

I-CAB 2

Annotazione automatica delle informazioni di basso livello
tokenizzazione, lemmatizzazione, collocazioni, POS Tagging

Annotazione *stand-off*

Separazione tra il testo e le annotazioni

Separazione dei differenti livelli di annotazione

(Benveniste, Jackenoff)

Creazione di applicazioni modulari

Indipendenza di ogni modulo di annotazione (Persone, Luoghi, ecc.)

Annotazione conforme allo *standard* TEI

Gerarchizzazione dei livelli

1. Annotazione ortografica (token identificati dalla posizione dei caratteri)

2. Annotazione morfo-sintattica (informazioni collegate ai token)

3. Multi-world (collegate alle parole)

Annotazione di alto livello

Annotazione di alto livello

Obiettivi del corpus

Adagiare le informazioni su una struttura ontologica
annotare documenti con informazione semantica e relazionale,
facilitare la interoperabilità da tale informazione
estendere le ontologie per le annotazioni del Web Semantico

Espressioni temporali (TE)

Annotate in base allo standard TIMEX2
Sono considerate TE sia periodi temporali
<tre anni>, <due settimane>, ecc

che espressioni puntuali
<oggi>, <6 maggio 2003>, ecc

che espressioni temporali vaghe come
<recentemente>, <prossimamente>, ecc

Annotazione temporali

TIMEX2 prevede una forma specifica da dare ai valori temporali tramite *val*

Es: <6 maggio 2003> → ...val="2003-05-06"...

Es: <3 anni> → ... val="P3Y"...

Ulteriori attributi

MOD: usato per i modificatori temporali. Valori possibili sono:

APPROX <verso mezzanotte>

MORE THAN (<più di 3 ore>)

START (<i primi anni '70>)

ANCHOR VAL: contiene la forma normalizzata di TE che funge da ancora

ANCHOR DIR: direzione di una TE, con valori AFTER e BEFORE.

Es: *sarò in vacanza per <due mesi>*

VAL="P2M" ANCHOR_VAL= "2004-05-06" e ANCHOR DIR="AFTER"

SET: identifica le TE relative a *set of times*, ripetersi di azioni.

Es: <ogni anno> è annotata con SET="YES".

Annotazione delle entità

Etichette delle entità

PER – ORG – LOC – GPE – MIX

Ogni entità a sua volta viene accompagnata da ulteriori marche semantiche che specificano il tipo di riferimento dell'espressione:

SPC (Specific referential)

Es: <L' [avvocato] di Giovanni> ha vinto la causa

GEN (Generic referential)

Es: <Gli [avvocati]> non lavorano gratis>

USP (non generici né specifici)

Es: <100.000 [persone]>)

NEG (Negative)

Es: <Nessun [avvocato]>

La menzione copre l'intero sintagma nominale dal quale si estrae l'entità

Caratteristiche sintattiche

NAM: nomi propri (<Totti>, <UE>)

NOM: costrutti nominali (<i [bambini] buoni>, <l' [azienda]>);

PRE: pre-modificatori (il <brasiliano> Ronaldo)

BAR: costrutti nominali non introdotti da pre-modificatori ed articoli
(<[poliziotti] di quartiere>)

HLS: costrutti nei quali la testa nominale non è espressa (<Il più [forte] di tutti>);

WHQ: pronomi interrogativi e relativi (<Chi> è lì?)

PRO: pronomi, personali (<tu>) e indefiniti (<qualcuno>);

PTV: partitivi (<[alcune] delle scuole>);

APP: costruzioni appositive (<il Po, fiume italiano>)

ARC: costruzioni appositive con una relativa adiacente (<L'ex direttore, Rossi, che faceva spesso tardi>).

Articolazione delle entità 1

Entità persona

INDIVIDUAL singolo individuo <George W. Bush>

GROUP: più di una persona <la tua [famiglia]>, <Alice e suo figlio>

INDEFINITE: dal contesto non è possibile giudicare se si tratta di una più persone <Mi chiedo [chi] arriverà>

Entità Organizzazione

GOVERNMENT <I [Carabinieri]>

COMMERCIAL <La [Microsoft]>

EDUCATIONAL <L'[Università di Pisa]>

MEDIA <National Geographic>

RELIGIOUS <La [Chiesa Valdese]>

SPORTS <La [Juventus]>

MEDICALSCIENCE <Il [laboratorio] di analisi>

NONGOVERNMENTAL <La [Croce Rossa]>

ENTERTAINMENT <La [compagnia] teatrale>

MIXED entità costituite da gruppi di ORG con diverso sottotipo

Articolazione delle entità 2

Entità geo-politiche

regioni geografiche caratterizzate dalla presenza di gruppi sociali e/o politici.

CONTINENT (<Asia>)

NATION (<Italia>, <Stati Uniti>)

STATE-OR-PROVINCE (<Florida>)

COUNTY-OR-DISTRICT (<Canton Ticino>)

POPULATION-CENTER (<Trento>)

GPE-CLUSTER (gruppi di GPE <Unione Europea>)

SPECIAL (GPE a cui è difficile applicare un'etichetta <La [Palestina]>)

MIXED (<Gli Stati Uniti e l'UE>)

Per questo tipo di menzioni si deve annotare anche il ruolo previsto per l'entità

Ci si riferisce al Governo o alla popolazione?

Allo stesso modo si deve annotare la metonimia. Per esempio quando si utilizza la capitale di uno Stato per riferirsi al Governo della nazione

Riferimenti

Endofora: espressione che si riferisce a qualcosa nello stesso testo

Anafora: co-riferisce con qualcosa che la precede (già espressa)

Es: Francesca non è andata a lavorare, **lei** era al parco

Catafora: co-riferisce con qualcosa che segue (ancora non espresso)

Es: Un giovane **matematico**, Kurt Gödel, rivoluzionò la logica a 25 anni

Exofora: co-riferisce con qualcosa che non è stato espresso

Es: **Lei** era al parco

Omofora: riferisce con qualcosa dedotto dal contesto

Es: The Queen

GATE: General Architecture for Text Engineering

Meta – programma

GATE Developer (Graphical User Interface)

Sviluppato in Java dall'Università di Sheffield dal 1995

Usato per lavori nel campo del NLP e Information Extraction

Composto da una serie di plugins che si possono attivare e disattivare per comporre applicazioni personalizzate

I plugins consentono di compiere analisi su diversi livelli del linguaggio
dalla morfologia alla semantica - dalla tokenizzazione al recupero delle entità

Sono presenti plugins che consentono di caricare e gestire ontologie o interrogare motori di ricerca

Le annotazioni sono costruite tramite JAPE (Java Annotation Patterns Engine)

Linguaggio che consente di creare regole per l'annotazione (espressioni regolari)

GATE Teamware: piattaforma di collaborazione